

Jeu-concours dans le cadre de la Fête du Livre et de la Nature

- 1-** Le jeu-concours est organisé par le pôle Culture-jeunesse du Pays du Coquelicot, à l'occasion de la Fête du Livre et de la Nature organisée au Zèbre d'Albert les 20 et 21 mars 2026.
- 2-** Le concours est gratuit et ouvert aux enfants de 6 à 11 ans, sans limite de lieu de résidence.
- 3-** Dix commerces albertins sont partenaires pour exposer dans leurs vitrines un livre des dix auteurs invités de la fête du livre. Ils s'engagent à valoriser leur présentation et thématiser leur vitrine en conséquence.
- 4-** Le but de ce concours est de retrouver les livres cachés dans les vitrines pour répondre aux questions d'un livret, et trouver les lettres qui permettront de former un mot mystère.
- 5-** Le concours est ouvert du 25 février au 14 mars 2026 17h.
- 6-** La date limite de dépôt du bulletin de participation est le lundi 16 mars 2026 18h au Zèbre d'Albert.
- 7-** Le tirage au sort se déroulera le samedi 21 mars à 11h au Zèbre d'Albert
- 8-** Trois chèques lire de 20 euros sont à gagner, qui seront remis le jour même et à dépenser auprès des libraires partenaires de la manifestation.
- 9-** Les dotations de ce concours ne pourront pas faire l'objet d'échange en numéraire.